



Lauschpöhl- Challenge!

Noch bis zum 11.11.2021



15
Arpe
„Wasserreiches Tal“
 willkommen bei der „Lauschpöhl“ im
 Bannwald.
 Du machst die spannende Geschichte
 weiter, die du schon hier gehört zu haben.
 Du suchst auf der Karte nach
 einem, in die Länge dauerhaft grün
 anhaltend
 Gehe zum Punkt (P)
 *Warte auf eine Antwort und
 bestimme die Länge von einem
 oder zwei weiteren
 Begleitern (Bannwald)

**JETZT
MITMACHEN UND
GEWINNEN!**

1. outdooractive
App laden...

2. Lauschpöhle
(be)suchen...

3. Tolle Gewinne
abstauben!

» Lauschpöhle (be)suchen und gewinnen!

Outdoor-Gewinnspiel
vom 11.10. - 11.11.2021 im
Schmallenberger Sauerland

Wer im Schmallenberger Sauerland nicht nur die schöne Landschaft entdecken will, sondern auch spannende Geschichten, Sagen und Anekdoten aus der Gegend, der sollte sich auf die Suche nach den „Lauschpöhlen“ machen. Und wer vom 11. Oktober bis zum 11. November die meisten Lauschpöhle findet, kann auch noch tolle Preise gewinnen. Um die Lauschpohl-Challenge des Schmallenberger Sauerlands und der Ferienregion Eslohe zu meistern, braucht es die Outdooractive-App und Freude am Wandern oder Fahrradfahren.



 WWW.SCHMALLENBERGER-SAUERLAND.DE/CHALLENGE



Alle Infos und Tipps
zum Gewinnspiel!



» Die Lauschpöhle...

Jedes Dorf hat spannende Geschichten, Sagen, Mythen und Anekdoten aus der Vergangenheit. Damit diese nicht verloren gehen, gibt es im sogenannten „Bauernland“ 20 Audio-Stationen, sauerländisch „Lauschpöhle“ genannt, die diese Geschichten hörbar machen. Dafür ist aber ein wenig „Handarbeit“ gefragt: Die Kurbel an der Seite der Audiostation muss gedreht werden, bis die grüne LED an der Vorderseite dauerhaft leuchtet. Dann kann der Start-Knopf der Geschichte gedrückt werden und die Vergangenheit lebendig werden. (Wenn die LED orange zu blinken beginnt, muss weitergekurbelt werden.)



SCHMALLENBERGER
SAUERLAND TOURISMUS

Poststraße 7, 57392 Schmallenberg

Telefon: 02972 - 97400

info@schmallenberger-sauerland.de

www.schmallenberger-sauerland.de


Schmallenberg^{ev}
Sauerland

